Imperative Programmierung

Vorlesungszusammenfassung: Vorlesung 11

Inhalte der Vorlesung 11:

* Matrixmultiplikation:
  + Felder als Funktionsargumente:
    - Felder können als Argument übergeben werden -> als Referenz auf das erste Element
    - Felder werden also mit Call-by-Reference übergeben
* Kann kann Felder auch mit T[] = {} initialisieren.
* Zeichenketten:
  + Können über verschiedene Wege definiert werden:
    - char a[] = {‘H‘…‘\0‘}
    - char \* b = „H“…
      * \0 wird automatisch eingefügt
* struct:
  + Man kann komplexe Datenstrukturen mit „struct“ definieren
  + Dabei kann mit \*name\*.\*var\* auf die Daten zugegriffen werden